"Mengoptimalkan Motivasi dan Kreativitas Dosen untuk Menghasilkan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang Unggul Berbasis Teknologi dan Inovatif"

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

ALGORITMA NAÏVE BAYES CLASSIFIER UNTUK PREDIKSI STRESS

Antonius Bun Wijaya¹, Yulia Wahyuningsih²

^{1,2}Ilmu Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Katolik Darma Cendika, Kota SBY, Jawa Timur 60117

¹Alamat e-mail antonius.wijaya@student.ukdc.ac.id

Abstrak

Stress adalah perasaan umum yang dapat kita alami ketika dibawah tekanan atau bergumul dengan suatu situasi. Stress yang berlebihan dapat berdampak negatif pada suasana hati, kesehatan fisik dan mental kita, serta hubungan kita dengan orang lain, terutama saat dirasa di luar kendali. Dalam penelitian ini kita mencoba untuk membuat suatu prediksi seseorang Stress atau tidak melalui teks dengan menggunakan algoritma Naïve Bayes Classifier dari dataset yang tersedia publik oleh kaggle. Naïve Bayes Classifier merupakan salah satu algoritma klasifikasi dengan berfokus pada probabilitas bersyarat. Adapun hasil penelitian ini akurasi terbaik didapatkan menggunakan Naïve Bayes Classifier dengan nilai 75%, Support Vector Machine dengan nilai 71% dan AdaBoost dengan nilai 67%.

Kata Kunci: AdaBoost, Naïve Bayes Classifier, Support Vector Machine.

Abstract

Stress is a common feeling that we can experience when under pressure or struggling with a situation. Excessive stress can negatively affect our mood, physical and mental health, and our relationships with others, especially when it feels out of control. In this study we try to make a prediction of whether someone is Stressed or not through text by using the Naïve Bayes Classifier algorithm from a publicly available dataset by kaggle. Naïve Bayes Classifier is a classification algorithm that focuses on conditional probabilities. As for the results of this study the best accuracy was obtained using the Naïve Bayes Classifier with a value of 0.75, Support Vector Machine with a value of 0.71 and AdaBoost with a value of 0.67.

Keywords: AdaBoost, Naïve Bayes Classifier, Support Vector Machine.

PENDAHULUAN

Stress adalah keadaan mengganggu keseimbangan pola respon seseorang (Aryani, 2016). Salah satu dampak negatif dari Stress dapat berpengaruh terhadap pekerjaan (Putra & Sriathi, 2018). Adapun Stress dapat diketahui melalui bersosial media (Budury et al., 2019). Dalam bersosial media biasanya kita menggunakan tulisan sebagai komunikasi. Reddit merupakan salah satu platform sosial media. Data yang digunakan ialah data yang sudah tersedia secara umum dari platform kaggle

Algoritma *Naïve Bayes Classifier* merupakan salah satu algoritma klasifikasi yang menggunakan probabilitas untuk menghasilkan sebuah hipotesis (Sumathi & Esakkirajan, 2007). Algoritma ini sudah banyak digunakan pada penelitian terdahulu yaitu *Naïve Bayes Classifier* dapat menyelesaikan beberapa permasalahan seperti melakukan klasifikasi masyarakat miskin (Annur, 2018), klasifikasi *text mining review* produk kosmetik untuk *teks* bahasa Indonesia (Indrayuni, 2019), klasifikasi berita *hoax* (Mustofa & Mahfudh, 2019), klasifikasi keluhan masyarakat pada pemkot probolinggo (Ariyanti & Iswardani, 2020) dan Analisis setimen data *review twitter* BMKG Nasional (Darwis et al., 2021).

"Mengoptimalkan Motivasi dan Kreativitas Dosen untuk Menghasilkan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang Unggul Berbasis Teknologi dan Inovatif"

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

Adapun Tujuan dari penelitian ini ialah uji coba untuk mengukur apakah dengan *Naïve Bayes Classifier* baik dalam memprediksi *Stress*. Pada penelitian ini juga melihat perbandingan akurasi menggunakan algoritma selain *Naïve Bayes Classifier* seperti *Adaboost* dan *Support Vector Machine*.

METODE

Pada penelitian ini melakukan uji coba untuk prediksi stress menggunakan algoritma *Naïve Bayes Classifier*. Adapun tahapan dalam penelitian ini dimulai dari Pengumpulan Data, Pengolahan Data, Implementasi *Naïve Bayes Classifier* dan Pengukuran Performa serta Hasil Analisa. Alur Metode dapat dilihat pada Gambar 1 berikut.



Gambar 1. Alur Metode

Dataset pada penelitian ini menggunakan dataset dari *kaggle* yang merupakan hasil dari Analisis Sentimen data *reddit*. Data yang digunakan pada penelitian ini hanya dreaddit-train.csv, data yang digunakan hanya memilih kolom *text* dan *label*.

Pengolahan data dilakukan pada kolom *text* diolah dengan menerapkan *Tokenizing, Case Folding, Filtering* dan *Stemming*. Pada kolom label karena sudah *one hot encoding* 0 dan 1 sehingga hanya memberikan keterangan dengan 0 adalah *No Stress* dan 1 adalah *Stress*.

Pada tahapan ini akan menggunakan algoritma *Naïve Bayes Classifier*. *Naïve Bayes Classifier* adalah algoritma yang mempelajari klasifikasi probabilitas berdasarkan ciri-ciri dari sebuah hipotesis yang akan terjadi. Adapun *Naïve Bayes* yang akan digunakan ialah *Bernoulli* yaitu klasifikasi biner atau 2 kelas. Berikut teorema dari Naïve Bayes.

$$P(A \mid B) = \frac{P(B \mid A). \ P(A)}{P(B)}$$
A,B Kejadian
$$P(A \mid B) \qquad Probabilitas \ A \ yang \ diberikan \ B \ adalah \ benar$$

$$P(B \mid A) \qquad Probabilitas \ B \ yang \ diberikan \ A \ adalah \ benar$$

$$P(A), P(B) \qquad Probabilitas \ independen \ dari \ A \ dan \ B$$

$$Gambar \ 2. \ Rumus \ Naive \ Bayes$$

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

Pengukuran performansi akan menampilkan hasil dari *Confusion Matrix* dan *Classification Report. Confussion Matrix* adalah suatu hasil yang menampilkan antara nilai aktual dan nilai prediksi.

Nilai Aktual

1 (Positif) 0 (Negatif)

Positif Benar Positif Salah

Negatif Salah Negatif Benar

Negatif Benar

Tabel 1. Confussion Matrix

Classification Report adalah suatu informasi yang berisi precission, recall, dan f1 score .Perbedaan precission dan recall ialah precission menggunakan Positif Salah sedangkan recall menggunakan Negatif Salah. Kemudian f1 score adalah hasil rata-rata dari precission dan recall.

$$Precission = \frac{Positif Benar}{Positif Benar + Positif Salah}$$

$$Recall = \frac{Positif Benar}{Positif Benar + Negatif Salah}$$

$$F1 \, Score = \frac{1}{F1} = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{Precission} + \frac{1}{Recall} \right)$$

Gambar 3. Rumus Precission, Recall dan F1 Score

Disini pengukuran performansi juga akan menampilkan hasil dari algoritma lainnya seperti Support Vector Machine dan Adaboost Classifier. Support Vector Machine adalah pembelajaran mesin yang menggunakan fungsi – fungsi linear untuk memberikan hipotesis (Rahman Isnain et al., 2021). Sedangkan Adaboost Classifier adalah ensemble learning yaitu algoritma yang biasanya dikombinasikan dengan algoritma klasifikasi lainnya (Listiana & Muslim, 2017). Pada uji coba kali

"Mengoptimalkan Motivasi dan Kreativitas Dosen untuk Menghasilkan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang Unggul Berbasis Teknologi dan Inovatif"

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

ini kita hanya membandingkan dengan *Support Vector Machine* dan *Adaboost* bawaan tanpa kombinasi algoritma klasifikasi lainnya.

Hasil Analisa merupakan hasil pengamatan dari sebuah penelitian, untuk dapat memberikan informasi dari hasil Prediksi *Stress*. Dari hasil Analisa akan menampilkan sebuah Tabel Hasil.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dataset yang digunakan memiliki 116 kolom dengan jumlah baris sebanyak 2838. Data yang dipilih yaitu text dan label . text untuk mendeskripsikan tulisan dari pengguna reddit sedangkan label memberikan pemberitahuan Stress atau No Stress dari tulisan tersebut. Adapun gambar dari contoh data dapat dilihat pada Gambar 4 berikut.

text	label
He said he had not felt that way before, sugge	1
Hey there r/assistance, Not sure if this is th	0
My mom then hit me with the newspaper and it s	1
until i met my new boyfriend, he is amazing, h	1
October is Domestic Violence Awareness Month a	1

Gambar 4. Contoh Data

Pengolahan data dilakukan dengan *Tokenizing* , *Case Folding*, *Filtering* dan *Stemming*. Adapun langkahnya sebagai berikut.

Tokenizing

Dilakukan untuk mengubah suatu kalimat menjadi kata tunggal tanpa Spasi , Koma , Titik Dua atau lainnya. Perbedaan sebelum dan sesudah t*okenization* dapat dlihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Contoh Tokenization

Sebelum Tokenization	Sesudah Tokenization
"Also the headaches"	"Also" + "the" +
	"headaches"

Case Folding

Dilakukan untuk menyamaratakan kata menjadi huruf kecil. Sebagai contoh "TRIGGER AHEAD IF YOUI'RE A HYPOCONDRIAC LIKE ME" menjadi "trigger ahead if youi're a hypocondriac like me".

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

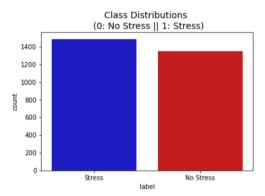
Filtering

Dilakukan untuk melakukan pembuangan kata - kata yang tidak penting . Dengan menggunakan *stopwords* dapat menghilangkan kata "a", "the" atau lainnya.

Stemming

Dilakukan untuk membuat suatu kata kembali ke kata dasar dengan menghilangkan suatu imbuhan. Hal ini dilakukan karena dapat berpengaruh tergadap hasil prediksi.

Langkah selanjutnya setelah data dibersihkan, dilakukan pemberian label dimana 1 menandakan "Stress" dan 0 menandakan "No Stress". Dapat dilihat pada Gambar 5 grafik banyaknya data yang berlabel. Setelahnya dilakukan pemisahan data latih dan tes yang dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 5. Gambaran banyaknya data yang diberi label

Gambar 6. Source code memisahkan data train dan test

"Mengoptimalkan Motivasi dan Kreativitas Dosen untuk Menghasilkan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang Unggul Berbasis Teknologi dan Inovatif"

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

Implementasi Naïve Bayes Classifier

Akurasi Naive Bayes dengan BernoulliNB : 0.7588028169014085

Gambar 7. Source Code menerapkan Naive Bayes Classifier

Pengukuran Performansi

Gambar 8. Source code Confussion Matrix Naive Bayes Classifier

Gambar 9. Source code Confussion Matrix AdaBoost Classifier

```
# Confussion Matrix Support Vector Machine
from sklearn.metrics import confusion_matrix
confusion_matrix(ytest, y_pred_svm)
array([[178, 85],
```

Gambar 10. Source code Confussion Matrix Support Vector Machine

[78, 227]])

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

Menampilkan klasifikasi laporan naive bayes
from sklearn.metrics import classification_report
print(classification_report(ytest, y_pred_nb))

	precision	recall	f1-score	support
No Stress	0.77	0.66	0.71	263
Stress	0.74	0.83	0.78	305
accuracy			0.75	568
macro avg	0.75	0.75	0.75	568
weighted avg	0.75	0.75	0.75	568

Gambar 11. Source code laporan klasifikasi Naive Bayes Classifier

Menampilkan klasifikasi laporan AdaBoost
from sklearn.metrics import classification_report
print(classification_report(ytest, y_pred_ab))

	precision	recall	f1-score	support
0 1	0.63 0.70	0.67 0.66	0.65 0.68	263 305
accuracy macro avg weighted avg	0.66 0.67	0.67 0.67	0.67 0.66 0.67	568 568 568

Gambar 12. Source code laporan klasifikasi AdaBoost Classifier

Menampilkan klasifikasi laporan Support Vector Machine
from sklearn.metrics import classification_report
print(classification_report(ytest, y_pred_svm))

	precision	recall	f1-score	support
0	0.70	0.68	0.69	263
1	0.73	0.74	0.74	305
accuracy			0.71	568
macro avg	0.71	0.71	0.71	568
weighted avg	0.71	0.71	0.71	568

Gambar 13. Source code laporan klasifikasi Support Vector Machine

Kemudian dilakukan hasil analisa yang ditunjukkan pada Tabel 3.

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

Т	ahal	1 2	TTa	a:1	A I	kura	~:
	ane	I .7.	ня	SH.	ΑI	KПГЯ	SI

Algoritma	Akurasi (%)
AdaBoost Classifier	67
Naïve Bayes Classifier	75
Support Vector Machine	71

Hasil Akurasi menunjukkan *Naïve Bayes Classifier* memiliki angka tertinggi. Dari hal ini menunjukkan bahwa Algoritma *Naïve Bayes Classifier* terbaik untuk uji coba prediksi stress melalui text. Adapun selisih dengan *Support Vector Machine* tanpa *Kernel Linear* sebesar - 4% sedangkan selisih dengan *AdaBoost* tanpa penggabungan Algoritma Klasifikasi sebesar -8%.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa yang didapatkan dari tabel hasil akurasi. *Naïve Bayes Classifier* Mendapatkan akurasi dengan nilai tertinggi yaitu 75%. Kemudian disusul dengan *Support Vector Machine* dengan nilai yaitu 71% dan *Adaboost Classifier* dengan nilai yaitu 67%. Hal ini menunjukkan uji coba dengan *Naïve Bayes Classifier* baik dalam melakukan prediksi terhadap dataset *Stress*. Adapun saran untuk penelitian selanjutnya bisa menggunakan dataset berbahasa indonesia mengingat datasat yang digunakan pada saat ini masih menggunakan bahasa inggris.

DAFTAR PUSTAKA

- Annur, H. (2018). Klasifikasi Masyarakat Miskin Menggunakan Metode Naive Bayes. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 160–165. https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.303.160-165
- Ariyanti, D., & Iswardani, K. (2020). Teks Mining untuk Klasifikasi Keluhan Masyarakat Pada Pemkot Probolinggo Menggunakan Algoritma Naïve Bayes. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(3), 125–132.
- Aryani, F. (2016). *Stres Belajar Suatu Pendekatan dan Intervensi Konseling*. http://eprints.unm.ac.id/2478/1/Buku Stres Belajar.pdf
- Budury, S., Fitriasari, A., & -, K. (2019). Penggunaan Media Sosial Terhadap Kejadian Depresi, Kecemasan Dan Stres Pada Mahasiswa. *Bali Medika Jurnal*, 6(2), 205–208. https://doi.org/10.36376/bmj.v6i2.87
- Darwis, D., Siskawati, N., & Abidin, Z. (2021). Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 131. https://doi.org/10.33365/jtk.v15i1.744

"Mengoptimalkan Motivasi dan Kreativitas Dosen untuk Menghasilkan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang Unggul Berbasis Teknologi dan Inovatif"

https://journal.ikippgriptk.ac.id/index.php/snpp/article/view/5153

- Indrayuni, E. (2019). Klasifikasi Text Mining Review Produk Kosmetik Untuk Teks Bahasa Indonesia Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(1), 29–36. https://doi.org/10.31294/jki.v7i1.1
- Listiana, E., & Muslim, M. A. (2017). Penerapan Adaboost Untuk Klasifikasi Support Vector Machine Guna Meningkatkan Akurasi Pada Diagnosa Chronic Kidney Disease. *Prosiding SNATIF*, 2015, 875–881.
- Mustofa, H., & Mahfudh, A. A. (2019). Klasifikasi Berita Hoax Dengan Menggunakan Metode Naive Bayes. *Walisongo Journal of Information Technology*, *1*(1), 1. https://doi.org/10.21580/wjit.2019.1.1.3915
- Putra, I. W. S., & Sriathi, A. A. (2018). Pengaruh Lingkungan Kerja, Stres Kerja Dan Kompensasi Terhadap Loyalitas Karyawan. *E-Jurnal Manajemen Universitas Udayana*, 8(2), 786. https://doi.org/10.24843/ejmunud.2019.v08.i02.p08
- Rahman Isnain, A., Indra Sakti, A., Alita, D., & Satya Marga, N. (2021). Sentimen Analisis Publik Terhadap Kebijakan Lockdown Pemerintah Jakarta Menggunakan Algoritma Svm. *Jdmsi*, 2(1), 31–37. https://t.co/NfhnfMjtXw
- Sumathi, S., & Esakkirajan, S. (2007). Data mining and data warehousing. In *Studies in Computational Intelligence* (Vol. 47). https://doi.org/10.1007/978-3-540-48399-1_10